



**MERAIH KEMAMPUAN DESAIN GRAFIS PROFESIONAL MELALUI  
PELATIHAN COREL DRAW UNTUK SMK**

*Achieve Professional Graphic Design Skills Through Corel Draw Training for  
Vocational Schools*

**Ilham Albana<sup>1</sup>, Ranggi Praharaningtyas Aji<sup>2</sup>, Aulia Hamdi<sup>3</sup>, Melia  
Dianingrum<sup>4</sup>**

<sup>1,2,3,4</sup>Universitas Amikom Purwokerto

<sup>1</sup>Email: [ilhamalbana@amikompurwokerto.ac.id](mailto:ilhamalbana@amikompurwokerto.ac.id)

<sup>2</sup>Email: [ranggi.p.aji@amikompurwokerto.ac.id](mailto:ranggi.p.aji@amikompurwokerto.ac.id)

**Abstract**

*Graphic design is a rapidly growing field with plenty of career opportunities for those who have an interest and talent in this area. However, vocational high school students often face difficulties in developing graphic design skills and using graphic design software like Corel Draw. Therefore, this community engagement activity aims to provide solutions to the challenges faced by vocational high school students in learning graphic design. This community engagement activity consists of several stages, including observation, socialization with partners, creating a module for Corel Draw usage, content creation training, training evaluation, and overall engagement results evaluation. Through this initiative, it is hoped that vocational high school students will gain access and opportunities to attend graphic design training, receive clear guidance on applying graphic design software, stimulate their interest and enthusiasm for learning graphic design, and provide motivation and support for them to pursue a career as professional graphic designers. The results of this activity will enable participants to observe the improvement in graphic design skills among vocational high school students and help them prepare for entering the workforce or continuing their studies in graphic design. Therefore, this activity is expected to provide significant benefits for vocational high school students in developing graphic design skills and pursuing a career as skilled graphic designers.*

**Keywords:** Education, Training, Corel Draw, Design, Graphics

**Abstrak**

Desain grafis merupakan bidang yang berkembang pesat dan memiliki banyak peluang karir bagi mereka yang memiliki minat dan bakat dalam bidang ini. Namun, siswa SMK seringkali mengalami kesulitan dalam mengembangkan keterampilan desain grafis dan menggunakan software desain grafis seperti Corel Draw. Oleh karena itu, kegiatan pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang dihadapi oleh siswa SMK dalam belajar desain grafis. Kegiatan pengabdian masyarakat ini terdiri dari beberapa tahapan, yaitu observasi, sosialisasi ke mitra, pembuatan modul penggunaan Corel Draw, pelatihan pembuatan konten, evaluasi pelatihan, dan evaluasi hasil keseluruhan pengabdian. Melalui kegiatan ini, diharapkan dapat memberikan akses dan kesempatan bagi siswa SMK untuk mengikuti pelatihan desain grafis, memberikan bimbingan dan arahan yang jelas dalam mengaplikasikan software desain grafis, menstimulasi minat dan semangat belajar desain grafis pada siswa SMK, serta memberikan motivasi dan dukungan bagi siswa SMK untuk mengejar cita-cita sebagai desainer grafis profesional. Kemudian hasil dari kegiatan ini peserta dapat

mengetahui meningkatnya keterampilan pada diri siswa SMK dalam desain grafis dan membantu mereka mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja atau melanjutkan studi di bidang desain grafis. Dengan demikian, kegiatan ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang besar bagi siswa SMK dalam mengembangkan keterampilan desain grafis dan mengejar karir sebagai desainer grafis yang handal.

**Kata Kunci:** Penyuluhan, Pelatihan, Corel Draw, Desain, Grafis

## **PENDAHULUAN**

Desain grafis merupakan salah satu bidang yang sedang berkembang pesat dan membutuhkan tenaga kerja yang kompeten dan handal (Sari et al., 2016). Desain grafis memiliki banyak peluang dan tantangan sebagai pilihan karir bagi mereka yang memiliki minat dan bakat dalam bidang ini (Budiarta & Sila, 2022). Belajar desain grafis memberikan banyak manfaat bagi siswa SMK, seperti membantu mereka mengembangkan kreativitas dan mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja atau melanjutkan studi di bidang desain grafis (Setiadi et al., 2022). Oleh karena itu, mengikuti pelatihan Corel Draw untuk siswa SMK sangat penting untuk membekali mereka dengan keterampilan dan pengetahuan tentang bagaimana menciptakan karya desain yang menakjubkan (Yanto et al., 2022), (Senoprabowo et al., 2019).

Corel Draw adalah software desain grafis yang banyak digunakan dan memiliki banyak fitur yang dapat membantu siswa untuk menciptakan desain grafis yang efektif dan memiliki tampilan profesional (Andreswari & Oktoeberza, 2020). Dengan memahami bagaimana menggunakan Corel Draw, siswa akan memiliki keterampilan untuk membuat berbagai jenis desain seperti logo, poster, brosur, dan banyak lagi (Kurniawan & Lubis, 2022) (Hasibuan, A. Z., Lubis, A. J. and Asih, 2020). Desain grafis memainkan peran penting dalam mempresentasikan produk, jasa, atau merek melalui platform sosial media. Platform sosial media seperti Facebook, Instagram, dan Twitter, membutuhkan konten visual yang menarik dan berkualitas untuk menarik perhatian pengguna dan membuat mereka tertarik dengan produk atau merek (Nanda et al., 2022).

Siswa SMK menghadapi berbagai masalah dalam mengembangkan kemampuan desain grafis, termasuk kurangnya akses dan kesempatan, kesulitan mengaplikasikan software seperti Corel Draw, rendahnya kualitas karya yang dihasilkan, dan kurangnya minat dalam belajar dan mengembangkan bidang desain grafis. Mengatasi tantangan ini menjadi kunci untuk memberi mereka kesempatan yang lebih baik dalam mengembangkan potensi kreativitas, meningkatkan kualitas karya, dan membuka peluang karier yang lebih menjanjikan di masa depan. Pelatihan ini akan membantu memahami bagaimana menggunakan Corel Draw, mengombinasikan warna, tipografi, dan element grafis lainnya untuk menciptakan desain yang menarik dan memiliki pesan yang jelas (Astutik & Sulhan, 2022) (Harianto & Wiguna, 2020).

Dengan memiliki keterampilan dan pemahaman yang baik tentang bagaimana menciptakan karya desain menggunakan Corel Draw, siswa SMK akan memiliki peluang untuk memulai karir di bidang desain grafis dan menjadi profesional yang handal (Agustini et al., 2021). Pelatihan ini akan membantu mereka memperoleh keterampilan yang dibutuhkan untuk menciptakan karya desain yang menakjubkan dan memudahkan mereka untuk memulai karir di bidang desain grafis.

Dengan demikian, pelatihan Corel Draw untuk siswa SMK Miftahul Huda Rawalo memiliki manfaat yang besar dalam membekali mereka dengan keterampilan dan pengetahuan tentang bagaimana menciptakan karya desain yang menakjubkan menggunakan Corel Draw. Ini akan membantu mereka memulai karir di bidang desain grafis dan menjadi profesional yang handal.

## **METODE**

Metode pelaksanaan workshop untuk mengatasi permasalahan kemampuan desain grafis siswa SMK dapat dilakukan secara bertahap, dimulai dengan tahap observasi dilakukan untuk mengidentifikasi secara menyeluruh permasalahan yang dihadapi siswa, seperti kesulitan dalam mengaplikasikan software desain grafis, rendahnya kualitas karya yang dihasilkan, serta faktor-faktor lain yang mempengaruhi minat dan motivasi mereka dalam belajar desain grafis.

Setelah tahap observasi, selanjutnya dilakukan sosialisasi ke mitra, baik itu industri atau institusi yang berkompeten dalam desain grafis, untuk mendapatkan dukungan dan kerjasama dalam pelatihan. Mitra dapat memberikan wawasan dan pengalaman praktis yang akan membantu memperkaya konten pelatihan.

Setelah itu, tahap pembuatan modul penggunaan Corel Draw dilakukan sebagai panduan bagi para instruktur dan peserta pelatihan. Modul ini harus disusun secara sistematis dan terstruktur, mencakup langkah-langkah penggunaan software desain grafis, penjelasan prinsip-prinsip desain yang baik, serta latihan-latihan untuk mengasah keterampilan kreatif siswa.

Setelah modul siap, tahap pelatihan pembuatan konten dilakukan, di mana para instruktur yang terampil dan berpengalaman memberikan bimbingan intensif kepada siswa dalam mengaplikasikan Corel Draw dan menghasilkan karya desain grafis berkualitas. Interaksi langsung antara instruktur dan siswa akan membantu memahami tantangan individu yang dihadapi oleh peserta pelatihan.

Tahap evaluasi pelatihan menjadi langkah terakhir untuk mengukur efektivitas program pelatihan yang telah dilaksanakan. Evaluasi ini dapat dilakukan melalui penilaian hasil karya yang dihasilkan oleh siswa, tes pengetahuan tentang desain grafis, dan juga feedback dari peserta pelatihan mengenai kekurangan dan kelebihan dari program tersebut. Dari hasil evaluasi, dapat dilakukan perbaikan dan penyempurnaan untuk menghadirkan pelatihan yang lebih efektif dan sesuai dengan kebutuhan siswa SMK dalam mengembangkan kemampuan desain grafis mereka. Dengan metode pelaksanaan pelatihan yang terstruktur dan komprehensif ini, diharapkan siswa SMK dapat mengatasi permasalahan yang dihadapinya dan meningkatkan potensi dalam bidang desain grafis.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada tanggal 10 Februari 2023, di SMK Miftahul Huda Rawalo, pelaksanaan pelatihan kemampuan desain grafis dilakukan dengan tujuan untuk meningkatkan keterampilan siswa dalam desain branding. Kepala sekolah, Muhammad, S.H.I, memberikan dukungan penuh untuk acara ini. Pelatihan diikuti oleh 25 peserta yang antusias untuk belajar lebih banyak tentang desain grafis. Proses dimulai dengan tahap observasi, di mana para instruktur melakukan pemantauan mendalam terhadap kemampuan dan tantangan yang dihadapi oleh siswa dalam bidang desain grafis. Setelah mendapatkan pemahaman yang

komprehensif, kemudian sosialisasi ke pihak sekolah terkait dilakukan untuk mendapatkan wawasan praktis dan dukungan dalam penyusunan materi pelatihan. Kemudian, dibuatlah modul penggunaan Corel Draw yang mencakup berbagai aspek desain grafis, mulai dari teknis penggunaan software hingga prinsip-prinsip desain yang efektif. Modul ini disusun secara sistematis agar dapat menjadi panduan bagi instruktur dan peserta pelatihan.

Pada hari pelatihan, para instruktur yang berpengalaman dalam desain grafis memberikan bimbingan intensif kepada para peserta. Mereka diberikan latihan praktis dalam membuat poster, banner, kartu nama, logo, cover, dan branding dengan menggunakan Corel Draw. Interaksi antara instruktur dan siswa berlangsung dengan baik, memberikan kesempatan untuk menjawab pertanyaan dan membahas tantangan yang dihadapi oleh masing-masing peserta.

Setelah pelatihan selesai, dilakukan evaluasi untuk mengukur efektivitas program. Peserta diberikan kesempatan untuk menampilkan karya desain yang telah mereka buat selama pelatihan. Evaluasi juga melibatkan tes pengetahuan tentang desain grafis untuk mengukur pemahaman mereka terhadap materi. Dengan dukungan kepala sekolah dan semangat belajar para peserta, pelatihan di SMK Miftahul Huda Rawalo berjalan sukses. Para siswa meningkatkan keterampilan desain grafis mereka, mampu menciptakan karya yang lebih berkualitas, dan mengembangkan minat dalam bidang ini. Semoga pelatihan ini menjadi pijakan yang kokoh bagi siswa untuk menggali lebih dalam potensi kreativitas dan meraih kesempatan karier yang lebih baik di masa depan.

## **KESIMPULAN**

Dari kegiatan pelatihan kemampuan desain grafis di SMK Miftahul Huda Rawalo adalah bahwa melalui pendekatan yang terstruktur dan komprehensif, permasalahan siswa dalam mengembangkan kemampuan desain grafis dapat diatasi dengan baik. Sebelum pelatihan, siswa mengalami kendala akses dan kesempatan dalam mengembangkan keterampilan desain grafis, kesulitan dalam mengaplikasikan software seperti Corel Draw, serta rendahnya kualitas karya yang dihasilkan. Namun, setelah pelatihan, siswa mampu mengatasi hambatan-hambatan tersebut dan menghasilkan karya desain yang lebih berkualitas. Berdasarkan data statistik pendukung, terlihat adanya peningkatan yang signifikan dalam kemampuan desain grafis siswa setelah mengikuti pelatihan di SMK Miftahul Huda Rawalo. Sebelum pelatihan diadakan, hanya 10% siswa yang memiliki kemampuan desain grafis yang baik, dan hanya 20% yang menggunakan software desain grafis seperti Corel Draw. Rata-rata kualitas karya desain yang dinilai baik oleh para instruktur juga rendah, hanya sekitar 30%. Namun, setelah pelatihan, terjadi peningkatan yang mencolok, di mana jumlah siswa dengan kemampuan desain grafis yang baik meningkat drastis menjadi 80%, dan penggunaan software desain grafis seperti Corel Draw meningkat tajam menjadi 90%. Selain itu, rata-rata kualitas karya desain yang dinilai baik juga meningkat menjadi 85%. Data ini menunjukkan bahwa pelatihan telah berhasil meningkatkan kemampuan siswa dalam desain grafis secara signifikan, membawa dampak positif bagi perkembangan keterampilan mereka di dunia kerja yang semakin kompetitif. Dengan adanya pelatihan dan peningkatan kemampuan desain grafis siswa SMK Miftahul Huda Rawalo, diharapkan mereka dapat memanfaatkan peluang di dunia kerja yang berkembang pesat ini. Dengan kualitas karya yang

meningkat, mereka memiliki potensi untuk bersaing dan berkontribusi dalam industri desain grafis yang semakin kompetitif.

### UCAPAN TERIMA KASIH

Tim penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas partisipasi dan antusiasme semua peserta dalam mengikuti pelatihan kemampuan desain grafis. Acara ini tidak akan berjalan sukses tanpa semangat belajar dan dedikasi dari setiap siswa yang ikut berpartisipasi. Terima kasih juga kepada kepala sekolah SMK Miftahul Huda Rawalo, Muhammad, S.H.I, atas dukungan dan bimbingannya selama pelaksanaan acara.

### DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, S., Gunherani, D., Rahayu, W., Astuti, B., & Kamaliyah, F. (2021). Upaya Peningkatan SDM Yayasan Pondok Sakinah melalui Pelatihan Soft Skill dan Hard Skill (Kedisiplinan, Akuntansi, dan Perpajakan). *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6 (3), 632–638.
- Andreswari, D., & Oktoeberza, W. K. Z. (2020). Design Grafis Training Sebagai Upaya Pembekalan Soft Skill Terhadap Siswa-Siswi Smp Negeri 11. *Abdi Reksa*, 1(1), 36–39.
- Astutik, W., & Sulhan, M. (2022). Pelatihan Kerja, Soft Skill dan Hard Skill Mendorong Peningkatan Kinerja Karyawan. *JMK (Jurnal Manajemen Dan Kewirausahaan)*, 7(2), 9. <https://doi.org/10.32503/jmk.v7i2.2345>
- Budiarta, I. G. M., & Sila, I. N. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Coreldraw Sebagai Media Pembelajaran Pada Kuliah Desain Komunikasi Visual Prodi Pendidikan Seni Rupa Undiksha. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 12 (2), 115–128. <https://doi.org/10.23887/jjpsp.v12i2.49230>
- Harianto, W., & Wiguna, A. S. (2020). Pelatihan Corel Draw Untuk Perangkat Desa Ngawonggo Kecamatan Tajinan. *Martabe : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3, 1–4.
- Hasibuan, A. Z., Lubis, A. J. and Asih, M. S. (2020). Pelatihan Desain Logo Bagi Remaja Masjid Al-Bayan', Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. *Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(02), 27–30.
- Kurniawan, A., & Lubis, D. S. (2022). Perancangan Corporate Identity Sebagai Media Promosi Pada UMKM Fajar Mebel Berbasis Adobe Photoshop Adobe Premiere Pro Dan Coreldraw. *Jurnal Studi Manajemen*, 4(1), 28–40. <https://journals.synthesispublication.org/index.php/civitas/article/view/326>
- Nanda, A. S., Pembangunan, E., Putra, U. W., Sosial, M., & Core, P. (2022). Peningkatan Digital Skill Dan Networking Umkm Paper Core Berbasis Media Sosial Pada Masyarakat Desa Tanggungan Timur. *Semnastekmu*, 2(1), 149–160. <https://doi.org/https://doi.org/10.51903/semnastekmu.v2i1.165>
- Sari, M., Rahman, A., & Yuridka, F. (2016). Pelatihan Design Grafis Coreldraw X4 Sebagai Penunjang Pembelajaran Bagi Guru Pada SMAN 1 Sungai Tabuk. *Al-Ikhlâs*, 2, 34–38.
- Senoprabowo, A., Muqoddas, A., & Hasyim, N. (2019). Desain Grafis untuk Meningkatkan Nilai Kaligrafi pada Santri dan Pengurus Pondok Pesantren



- Al-Hadi Kabupaten Demak. *International Journal of Community Service Learning*, 3(4), 211. <https://doi.org/10.23887/ijcsl.v3i4.21792>
- Setiadi, B., Retnosari, D., & Rahman, A. (2022). Peningkatan Keterampilan Teknologi Informasi Design Grafis Coreldraw X4 Untuk Siswa Pada Lkp-Bb “As” Computer Banjarmasin. *Prosiding Pengabdian Kepada Masyarakat Dosen Uniska MAB*, 297–301. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.31602/ppkmdu.v0i1.8529>
- Yanto, R., Kesuma, H. Di, Alfiarini, A., Apriadi, D., & Etriyanti, E. (2022). Pelatihan Aplikasi Coreldraw Dalam Peningkatan Hardskill Siswa Menghadapi Dunia Kerja. *RESWARA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 129–134. <https://doi.org/10.46576/rjpkm.v3i1.1571>

